

# Киборг, кто ты?

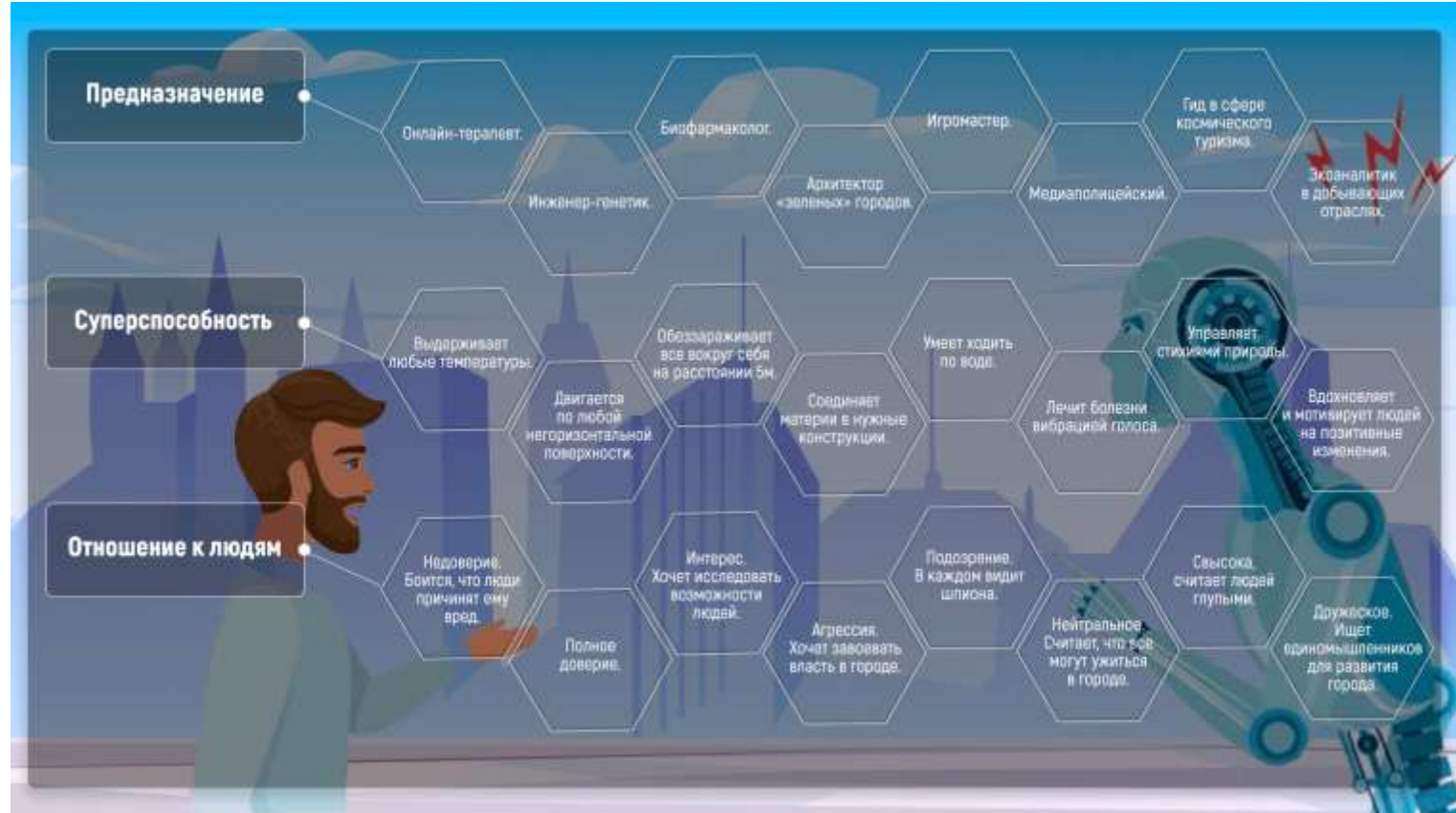


# Легенда

Рассеянный профессор создавал киборгов-урбанистов для работы по технологии «Умный город». Зная, о том, что профессора легко увлечь разговорами о науке, конкуренты, чтобы перехватить контракт на разработку и производство киборгов, подменили программный код. Искусственный Интеллект киборгов успел что-то изменить по закону робототехники: «запрещено наносить вред людям», но не все удалось исправить. У киборгов полетела «прошивка». Теперь они ходят по городу в облике людей.

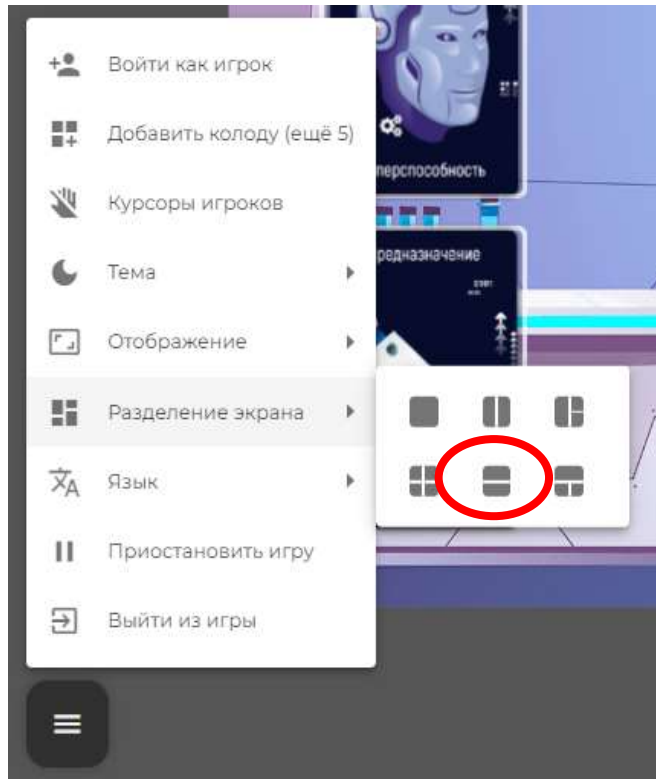
## Задача игры понять:

- Отношение к людям,
- Суперспособность,
- Предназначение в деятельности.

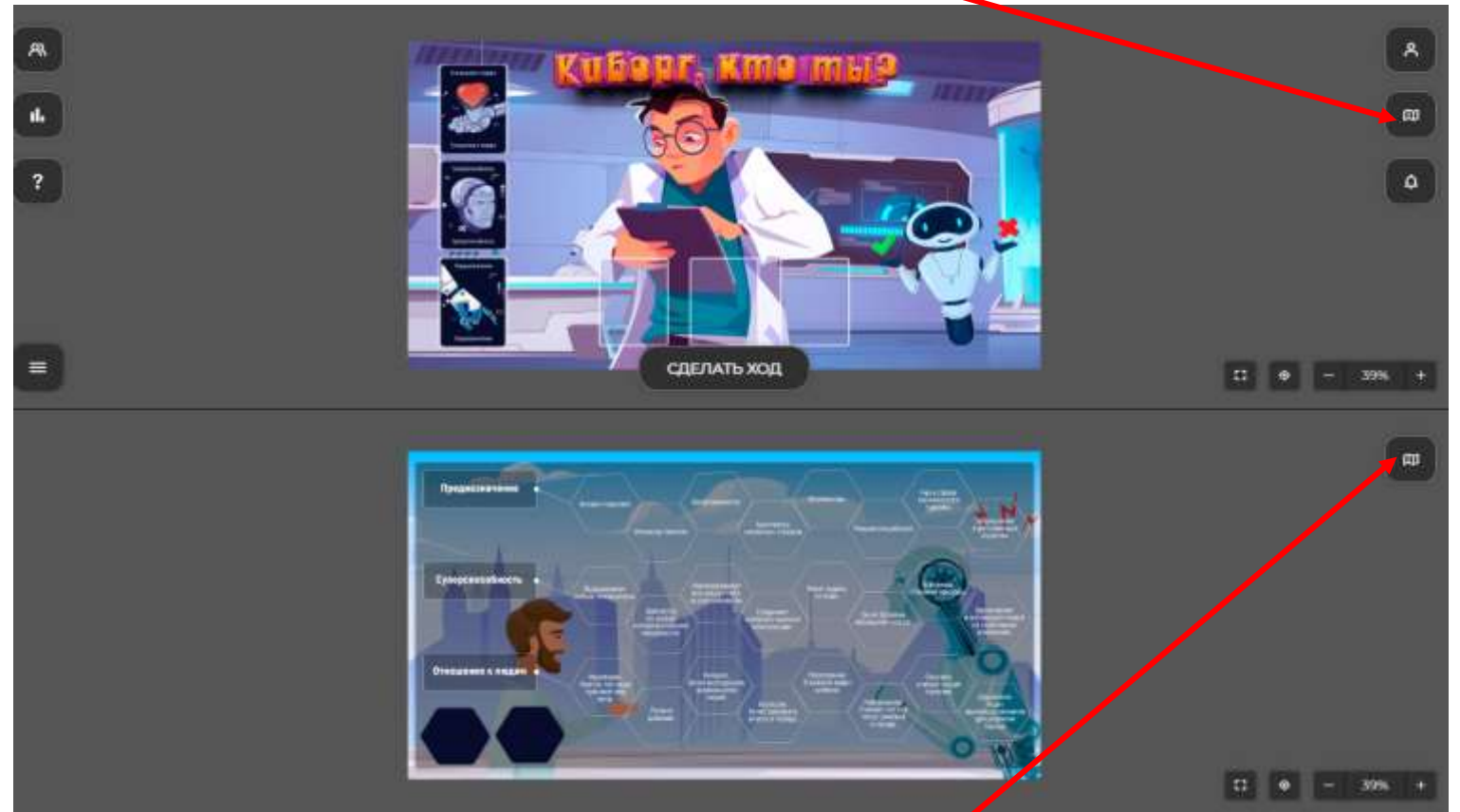


# Подготовка:

Разделите экран  
на 2 части



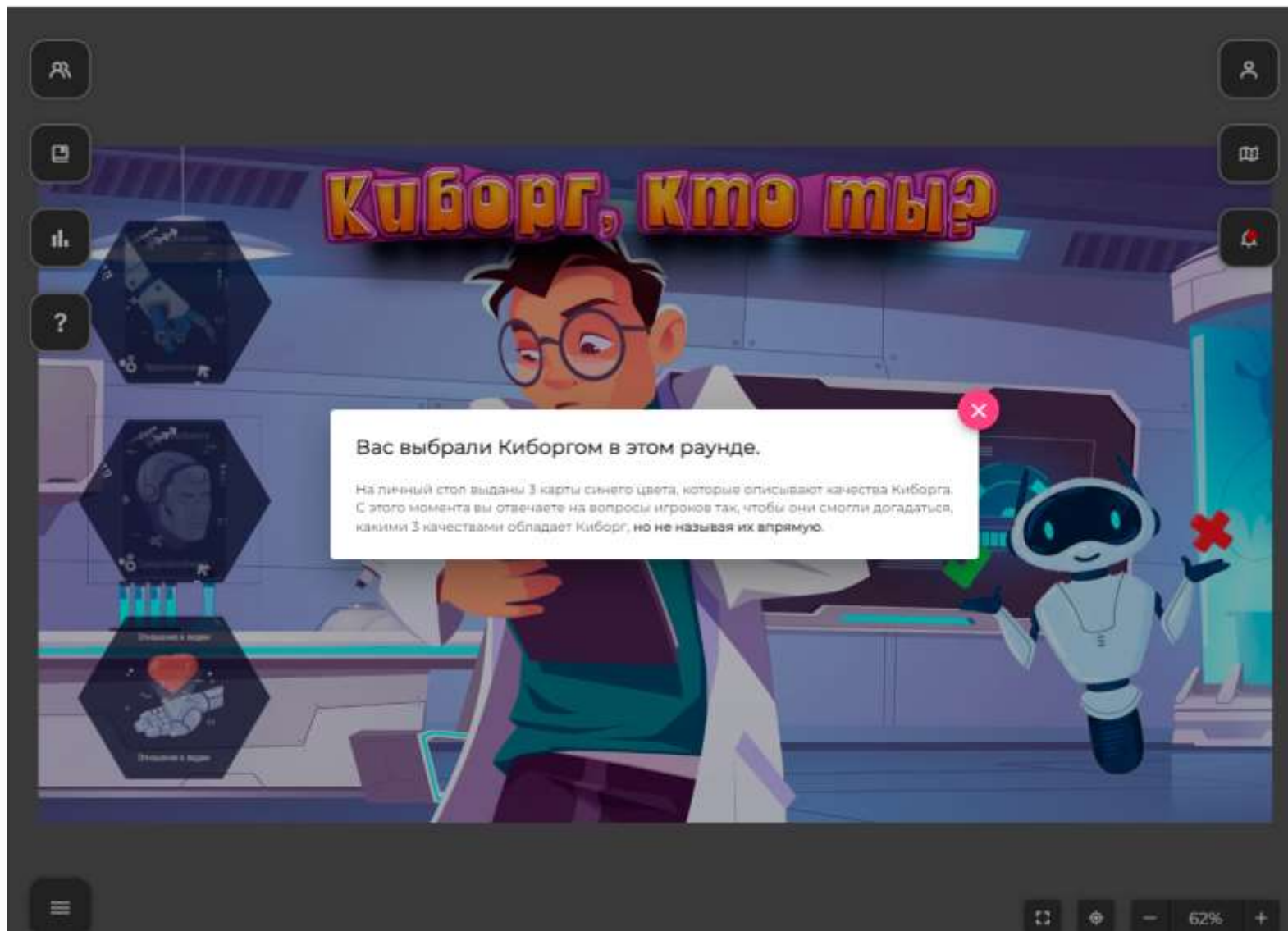
Сверху оставьте общее поле



Снизу – переключите на личное поле.

# Правила:

Ведущий назначает в начале каждого раунда игрока, который будет играть роль Киборга. Киборг получит сообщение.

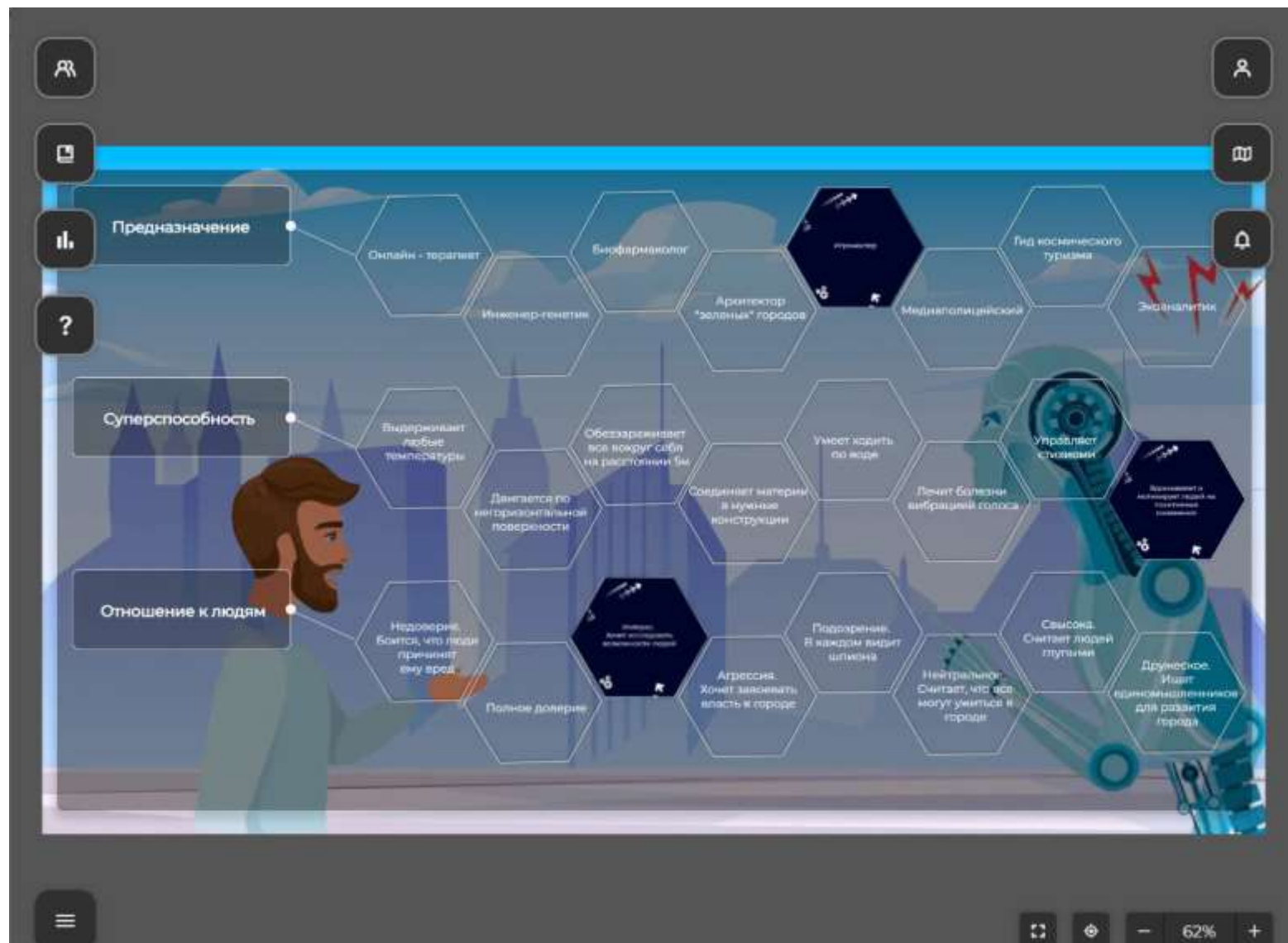


# Выбор характеристик киборга.

Выбор характеристик киборга.

На личный стол Киборгу выдаются 3 случайные карты с характеристиками, которые описывают качества Киборга.

С этого момента Киборг отвечает на вопросы игроков так, чтобы они смогли догадаться, какими **3 качествами** он обладает, но не называя характеристики напрямую.

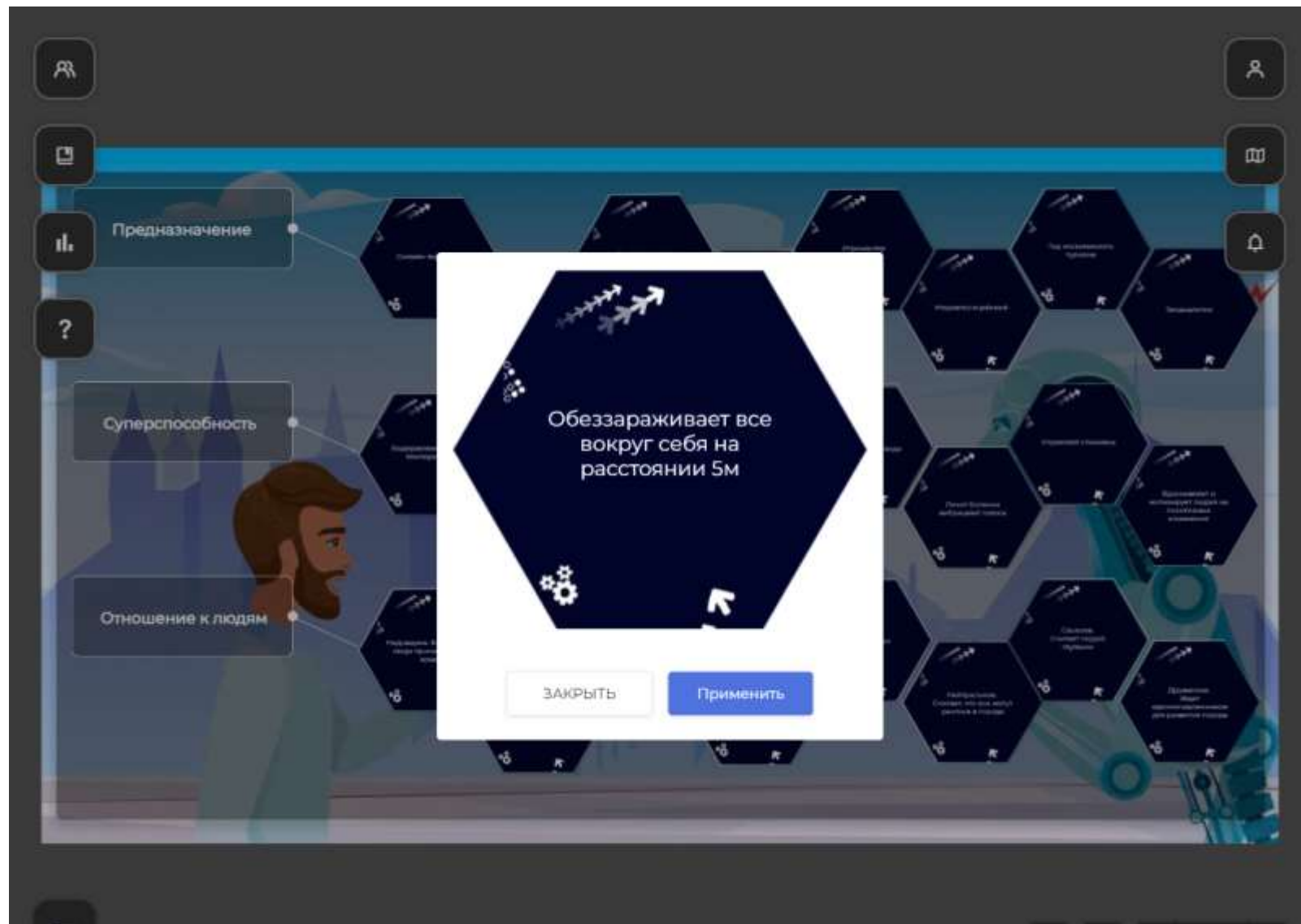


# Задача игроков

Задача игроков – выяснить, какими характеристиками обладает киборг с помощью вопросов.

Игроки выбирают характеристики, которые считают правильными. Нажимают на кнопку «Применить».

Сообщают Ведущему, что готовы называть все характеристики.



# Начисление баллов.

Раунд заканчивается, когда все игроки сделают выбор.

Ведущий подводит итог.

За каждую правильно угаданную характеристику, игрок получает 1 балл.

Раунд завершен.

Количество раундов определяет игроками или Ведущим.

