



ИЗ СЕРИИ "ВОПРОС МОТИВАЦИИ"

ПРОКЛАЧАЙ АВТОРИТЕТ

ДЕЛОВАЯ ИГРА

Легенда

Рудольф Альбертович – самый яркий менеджер в компании, летит, а не двигается по карьерной лестнице, любимчик женщин, харизматичный лидер в команде.

Никто пока не обогнал его по масштабу авторитета и эффективности.

Пока...

Может быть, это вы его сможете «сделать» по показателям:

- авторитет в команде,
- харизма лидера,
- эффективность менеджера.

Принимаете вызов?



Правила

В соревновании с Рудольфом Альбертовичем вам придется решить 7 сложных ситуаций, которые случились, потому что руководители не отреагировали вовремя на предпосылки. На экранах вы увидите описание ситуации и карточки с возможными действиями.

По поводу каждой ситуации будет 3 шага:

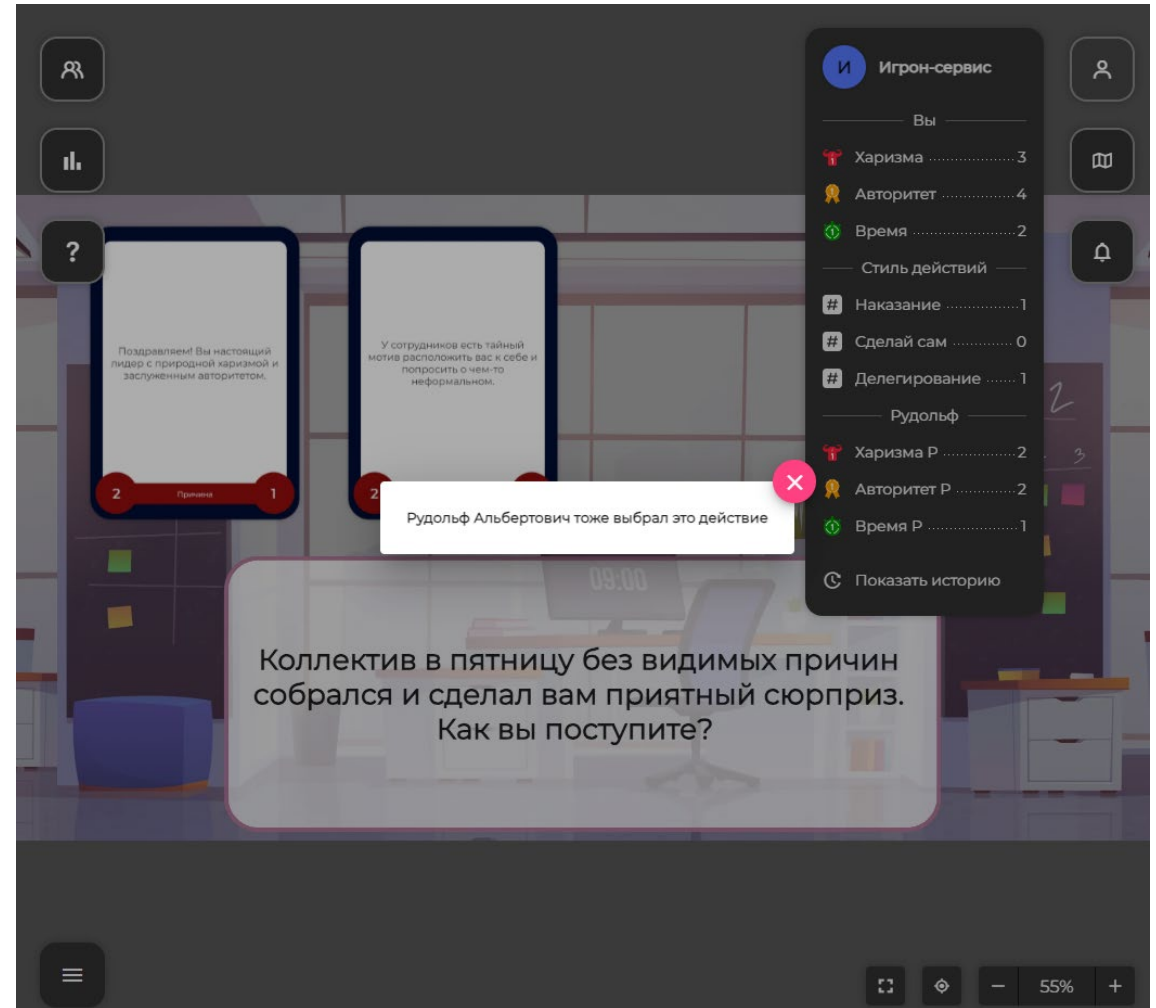
- выбор действий,
- выбор причины,
- алгоритм действий.

Тайминг:

На все это у команды будет 10 минут.

Условие победы:

Выигрывает команда, которая за время игры набрала большее количество баллов «харизма» и «авторитет» за меньшее количество времени



Правила

Шаг 1 «Выбор действия»:

Что нужно сделать:

- Ознакомиться со всеми карточками действий.
- Найти наиболее эффективное действие, которое поможет решить сложную ситуацию.
- После обсуждения капитан выберет наиболее подходящее действие для решения ситуации.

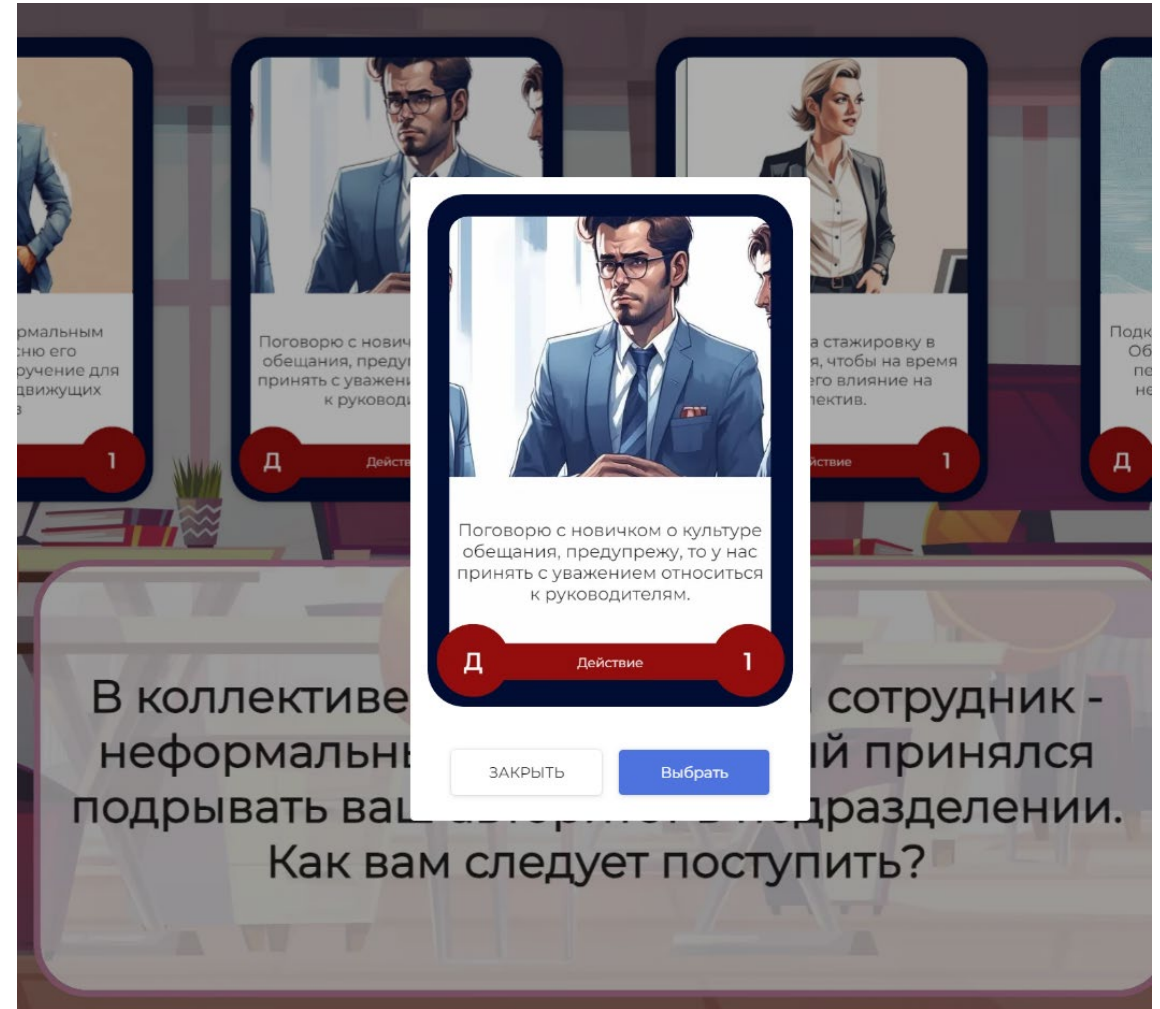
Шаг 2 «Выбор причин»

Алгоритм такой же, как на первом шаге.

После обсуждения капитан выберет причину, которая на взгляд команды объясняет возникновение сложной ситуации.

Шаг 3 «Алгоритм рекомендованных действий»

Появится карточка с рекомендованным алгоритмом действий для решения сложной ситуации. Ознакомьтесь с ней. Во время анализа игры его обсудим.



Командная игра

Важно помнить, что это не индивидуальное испытание, а задача для всей команды.

Каждый участник вносит свой вклад в обсуждение и принятие решений. Обмен мнениями и совместное поиск оптимальных решений - вот что делает эту игру интересной и полезной.



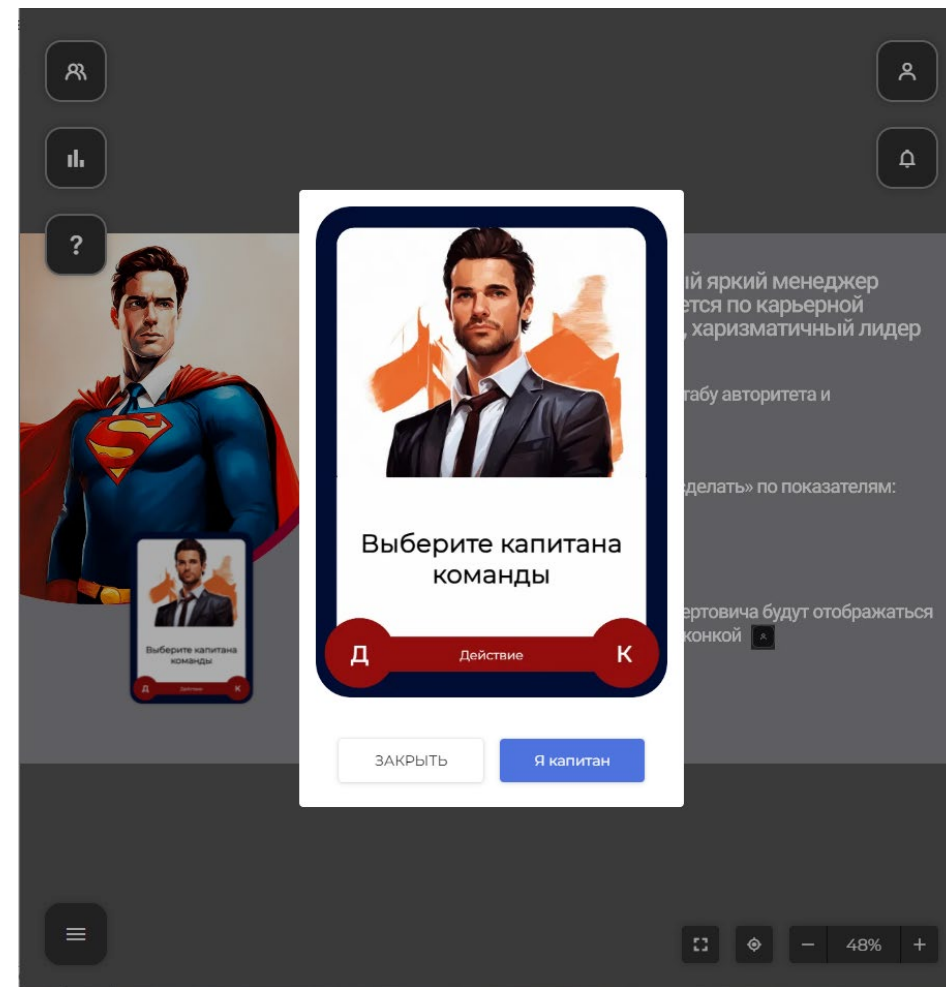
Капитан

Капитан - это человек, который будет представлять команду перед Ведущим и остальными командами и принимать ключевые решения в ходе игры.

Роль капитана включает в себя следующие аспекты:

- Координация команды: обсуждений, управление временем и распределение задач между участниками.
- Принятие решений: после командного обсуждения именно капитан делает выбор. Только у него из все команды будет такая возможность.
- Взаимодействие с Ведущим: капитан задает вопросы и уточняет детали игры, а также презентует командные решения.

Важно, чтобы капитан обладал хорошими коммуникативными навыками, был способен слушать мнения всех участников и принимать обоснованные решения. Кроме того, он должен быть организованным и уметь эффективно управлять временем.



Управление полями:

Разделите экран на 2 части

Слева оставьте общее поле

Справа – переключите на личное поле.

