

## Описание шаблона «Стань вождем»

### Механика

Карточная игра:

Кейс – варианты решений – случайное событие – результат выбора – начисление баллов по категориям.

Все карточки с заданиями и их количество редактируются.

### Легенда:

Вы пилот вертолета, совершаете перелет между удаленными островами.

В середине маршрута видимость ухудшается. Диспетчер сообщает, что на одном из островов по пути следования проснулся вулкан, который выбрасывает столбы пепла в атмосферу.

Пришлось посадить вертолет на ближайшем острове из-за опасности попадания пепла в двигателя.

Когда вы выбрались из кабины, то оказались в окружении туземцев.

Племя относится к вам настороженно. С одной стороны, вы спустились с небес, с другой стороны, вполне можете стать едой.

Шаман уже разжигает жертвенный костер.

От ваших «мягких навыков» теперь будет зависеть что сделает у костра Вождь: одарит подарками, как Посланника Богов и с ритуальными плясками проведут к вертолету или принесет в жертву.

Задача: убедить туземцев отпустить вас с острова за 12 часов, пока вулкан не начал извергаться снова.

Каждое ваше решение будет влиять на авторитет в глазах туземцев.

Уровень «Бог» – 10 баллов.

Если уровень авторитета упадет ниже нуля, то туземцы украсят вашими костями амулеты.

Игра закончится победой, если вы наберете 10 баллов за 12 часов.

Игра закончит поражением, если у вас упадет авторитет ниже 0 или/и закончится время.

### Область применения шаблона:

Может использоваться для оценки и тренировки навыков, командообразования.

### Режимы:

- **Обычный** (каждый сам за себя). Могут играть до 12 человек в сессии.

Игроки видят друг друга в игре, изменения поля в реальном времени. Присутствие Ведущего обязательно.

Прогресс сохраняется, записывается в статистику, которую можно выгрузить в excel файл.

- **Командная**. Могут играть до 40 человек в сессии.

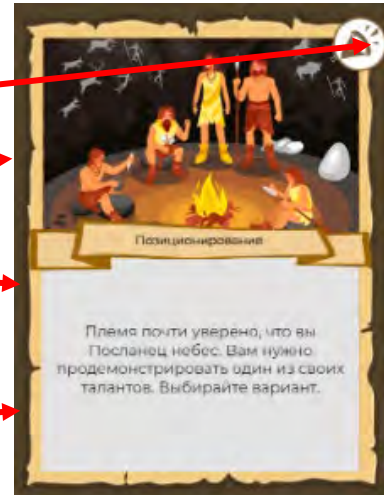
Игроки делятся на группы, все видят изменение игрового процесса в реальном времени, управляет выбором команды капитан.

Прогресс сохраняется, записывается в статистику, которую можно выгрузить в excel файл.

## Описание элементов

### 1. Карточки кейсов

- Иконка категории
- Иллюстрация к кейсу
- Название категории
- Текст кейса



### 2. Карточки с выбором вариантов



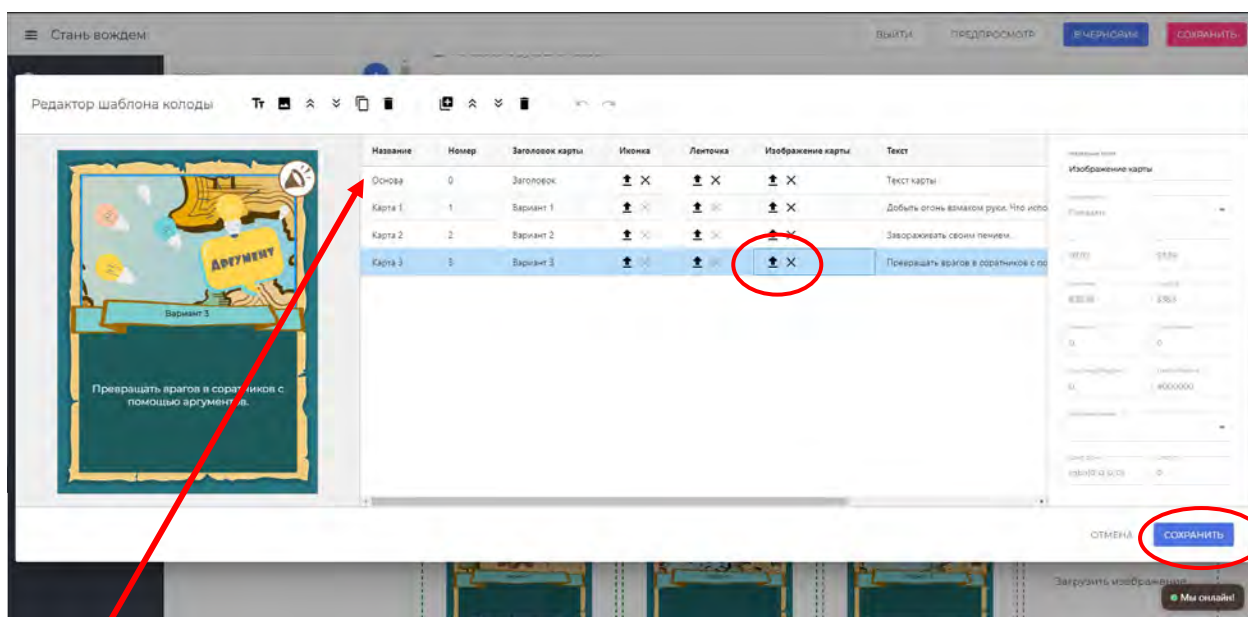
### 3. Карточки с начислением баллов по заданным легендой критериям:

- Авторитет
- Время



## Управление шаблоном

### 1. Замена элементов карт



«**Основа**» - карта – шаблон, которая задает структуру всем картам колоды.

При изменении элемента в карте «**Основа**», произойдет замена элемента во всех картах колоды.

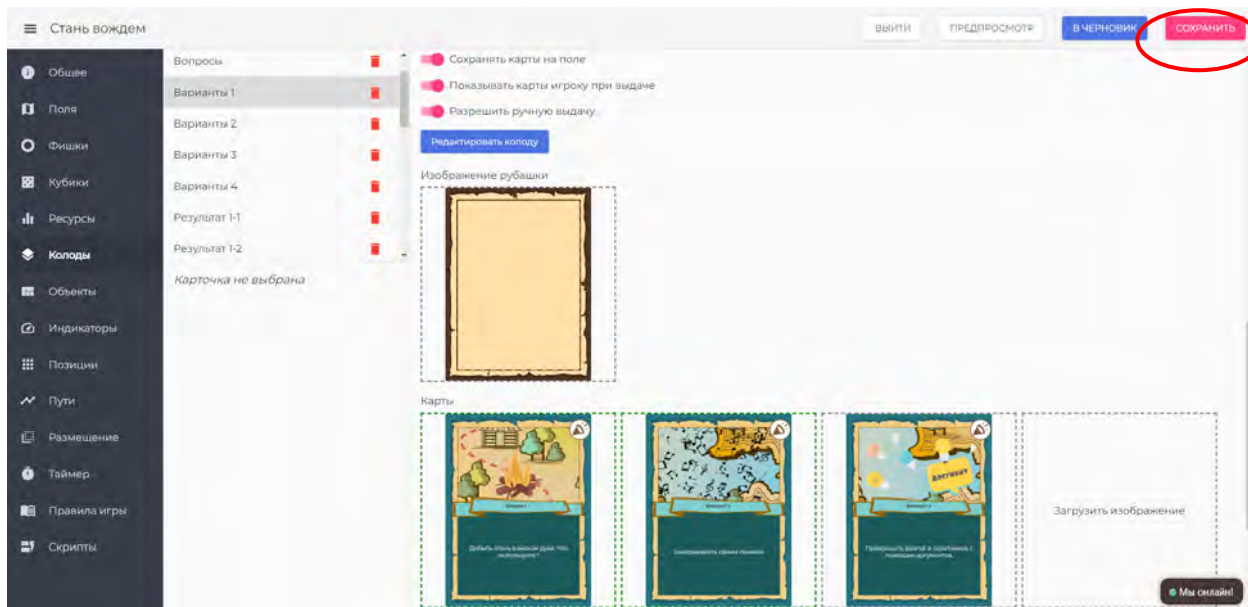
«**Карта ...**» - карта колоды, в которой можно заменить любой из элементов. Для этого нужно выделить элемент, например, в карте 3 выделено окно «**Изображение**». При нажатии на стрелку откроется диалог с выбором изображения на вашем устройстве. Далее выбирайте нужную картинку.

Замена произойдет только в карте 3.

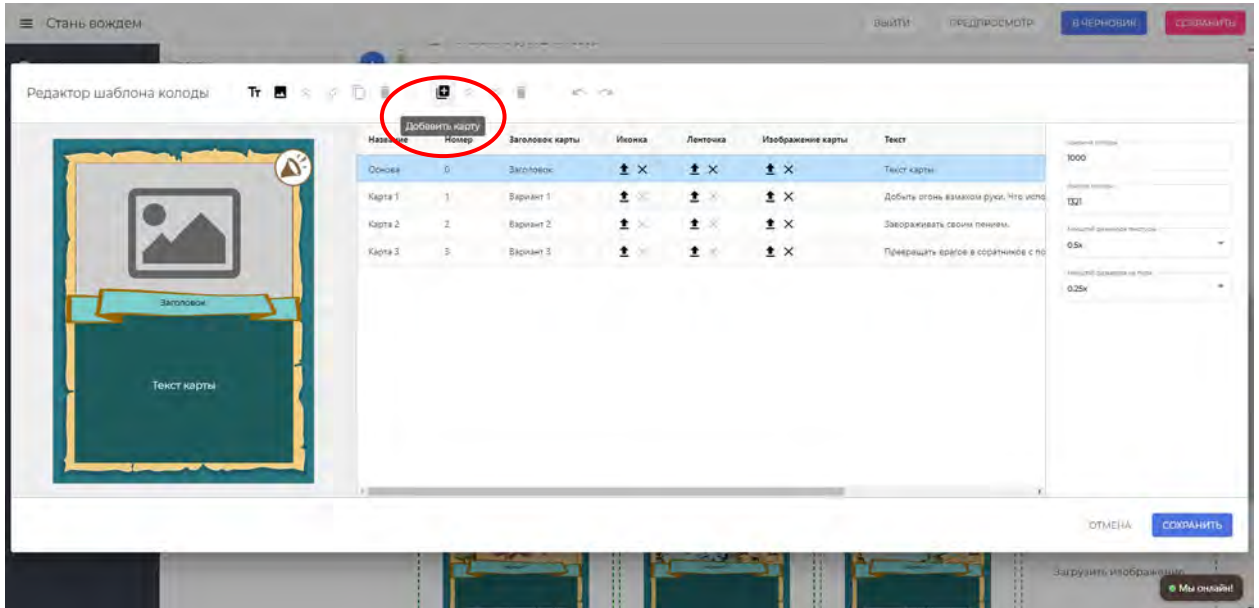
После завершения редактирования колоды нажмите кнопку «**Сохранить**».

### Сохранение шаблона

После внесения изменений в шаблон обязательно нажимайте на кнопку «**Сохранить**»



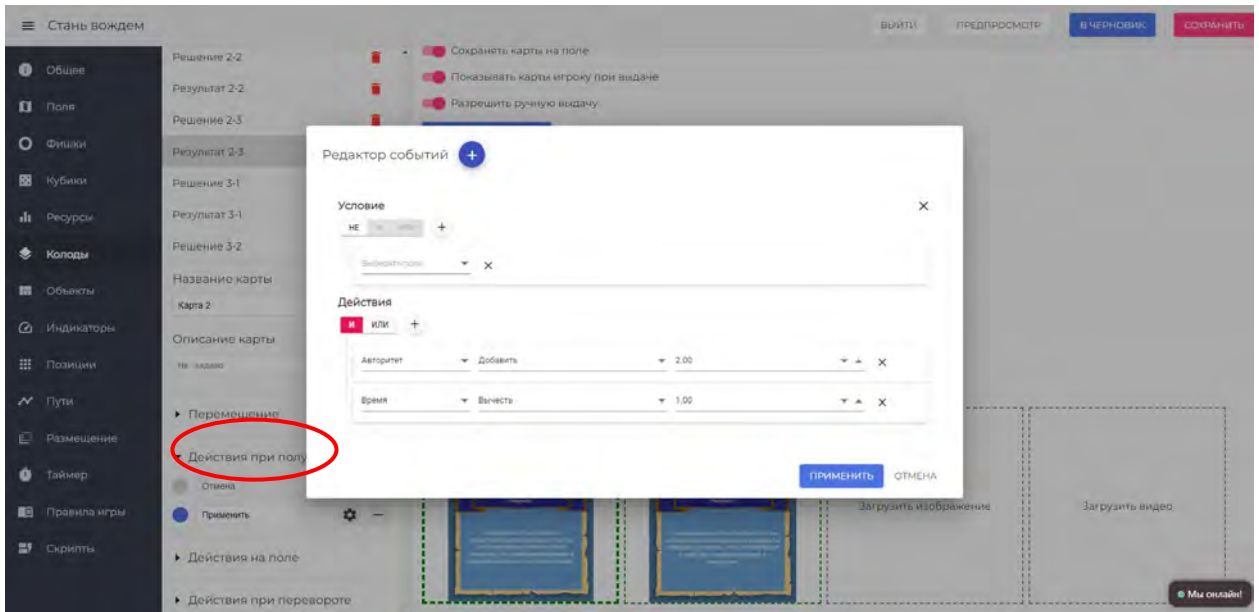
## 2. Добавление новых карт внутри одной колоды



Нажмите на значок «+».

Новая карта будет дублировать карту «Основа».

## 3. Настройка действий на картах



Настройка карточек с начислением баллов.

Нажмите на нужную карту.

Слева в панели управления картой выберите раздел «Действия при получении».

Откроется возможность устанавливать кнопки на карте.

Отключите кнопку «Отмена».

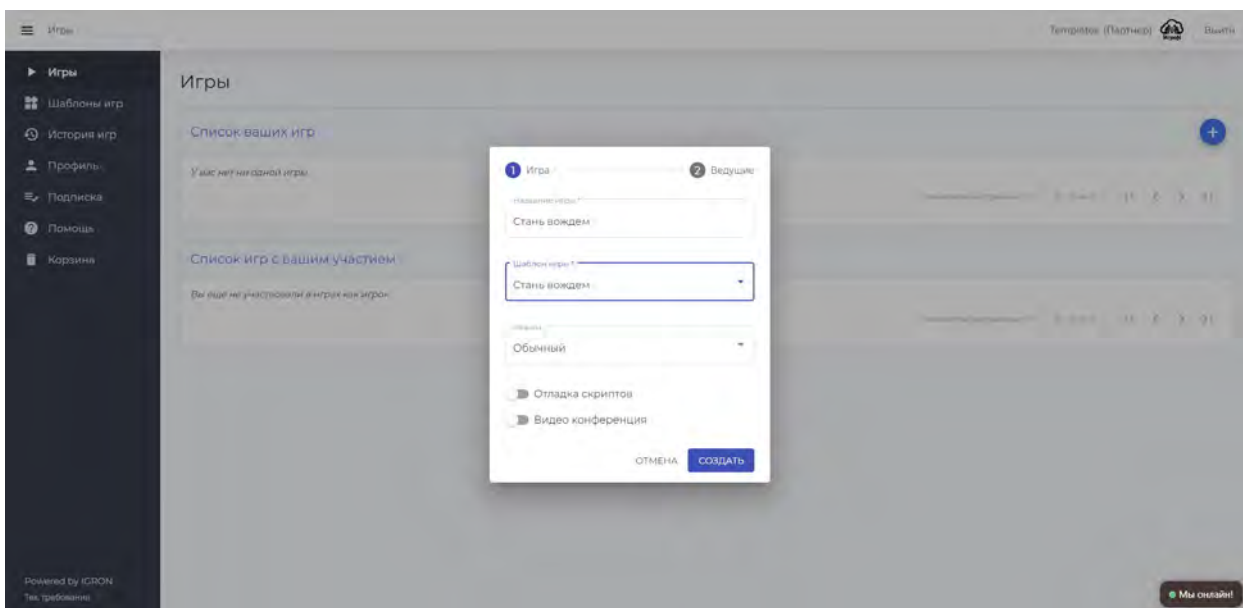
Добавьте кнопку.

Впишите название кнопки «Применить».

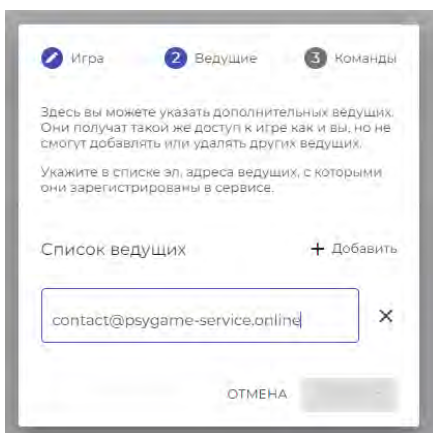
Нажмите на иконку «Шестеренка».


Заполните поля с арифметическими действиями.

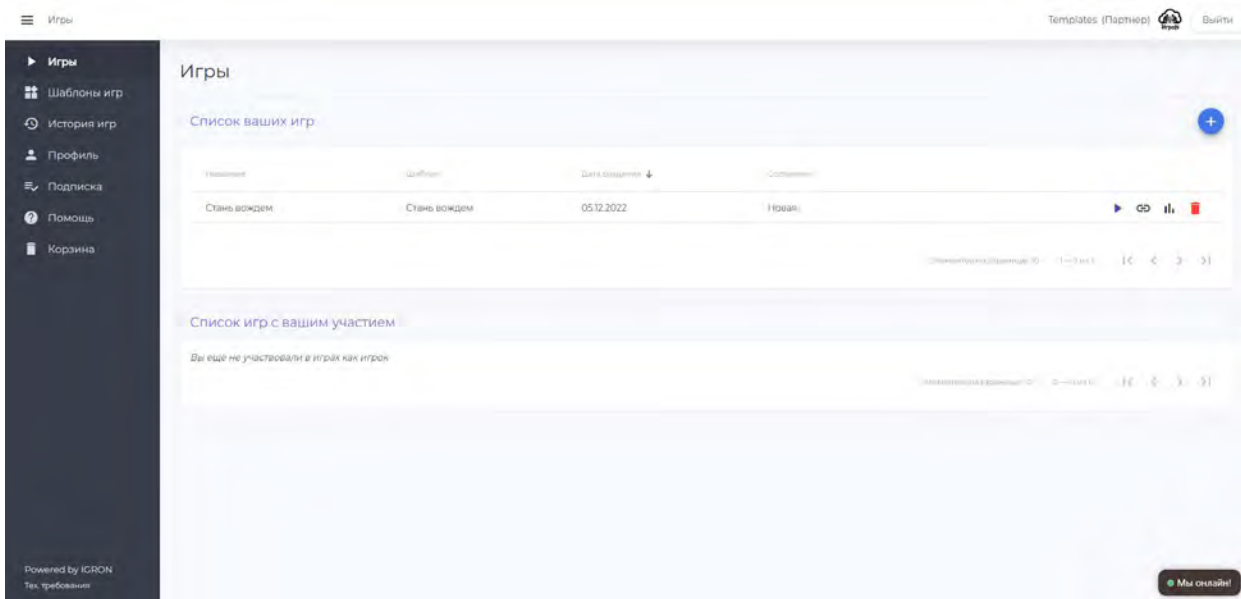
#### 4. Создание игровой сессии.




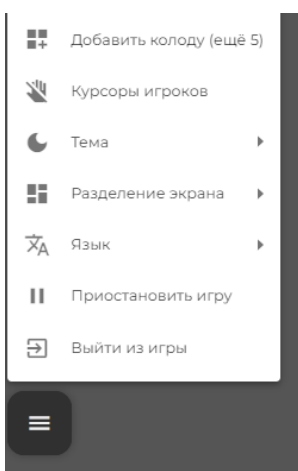
- **Название игровой сессии** будет отображаться в панели списка игроков. Удобно, если будет указана дата игры.
- **Видеоконференция.**  
Если вы планируете для видео связи использовать стороннюю платформу, включать при создании игровой сессии видеоконференцию не стоит, иначе произойдет зацикливание звука через 2 видеоплатформы.
- **Ведущие.**  
Не во всех играх необходим Соведущий. Если вы не планируете его приглашать, пропустить этот пункт.



- **Время создания игровой сессии.**   
Рекомендуем создавать сессию незадолго до начала игры.  
Если вам необходимо отправить ссылку игрокам заранее (более, чем за сутки), то запускайте игровой процесс не ранее, чем за 1 час до старта, нажав на кнопку



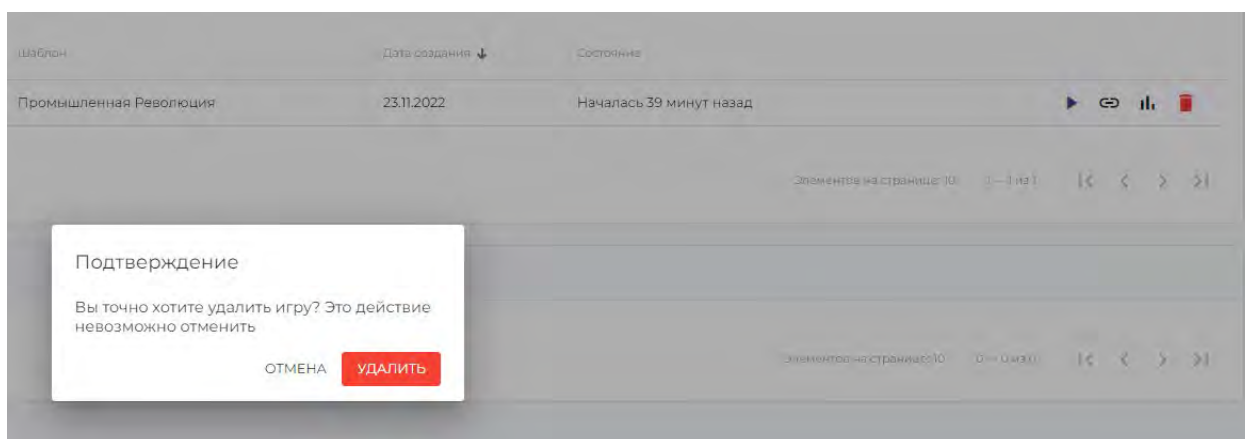
- Перед отправкой ссылки игрокам проверьте конфигурацию игровой сессии в диалоговом окне, которое откроется при нажатии на значок .
- Завершение игровой сессии.  
Ведущему желательно закрыть игровую сессию, нажав на кнопку «**Приостановить игру**», которая расположена на панели в левом нижнем углу.  
Это действие закроет доступ к игре всем, у кого есть ссылка. Это вопрос безопасности аккаунта и контента игры.  
Кроме того, открытые игры влияют на быстродействие аккаунта Ведущего.
- Завершение игровой сессии.  
Ведущему желательно закрыть игровую сессию, нажав на кнопку «**Приостановить игру**», которая расположена на панели в левом нижнем углу.  
Это действие закроет доступ к игре всем, у кого есть ссылка. Это вопрос безопасности аккаунта и контента игры.  
Кроме того, открытые игры влияют на быстродействие аккаунта Ведущего.



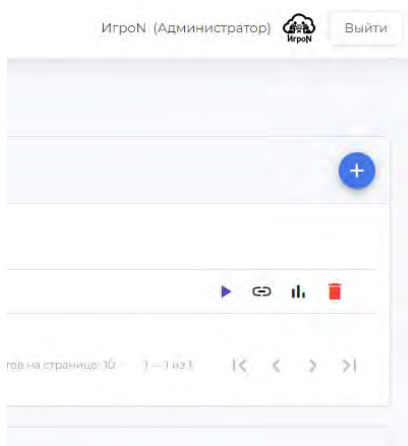
- Удаление завершенных игровых сессий.  
Чем меньше в аккаунте «заброшенных» игровых сессий, тем выше быстродействие аккаунта.



Если вам для анализа процесс игры сессия не нужна, удалите ее с помощью кнопки



- **Выход из аккаунта.**  
Завершая работу в аккаунте, нажмите кнопку «**Выйти**».  
Важно для безопасности аккаунта.

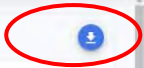


## 5. Выгрузка отчетов по игрокам на кнопку

Откроется окно с рейтингом игроков по игровым критериям.  
Чтобы выгрузить отчет в Excel, нажмите на синюю стрелку в правом верхнем углу.  
Отчет будет загружен на ваше устройство.

- Игры
  - Шаблоны игр
  - История игр
  - Профиль
  - Подписка
  - Помощь
  - Корзина
- Powered by IGRON  
Тех. требования

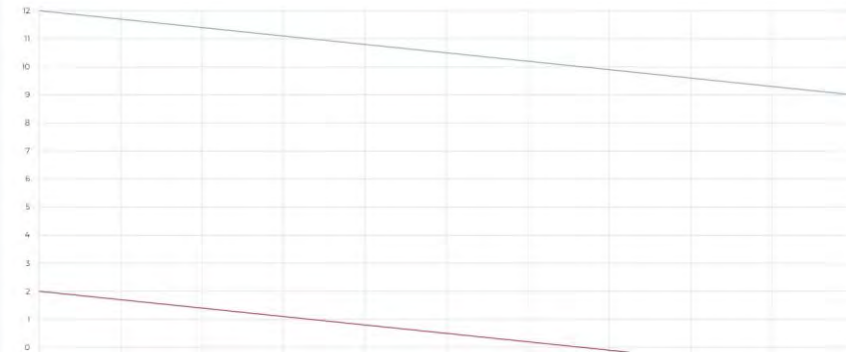
### Статистика по ресурсам



И	Умно	Выходные	Зачем
1	 Владимир	-1	9

### История изменения ресурсов

Владимир ▾



Легенда

-  Выходные
-  Сумма

Мы онлайн!