



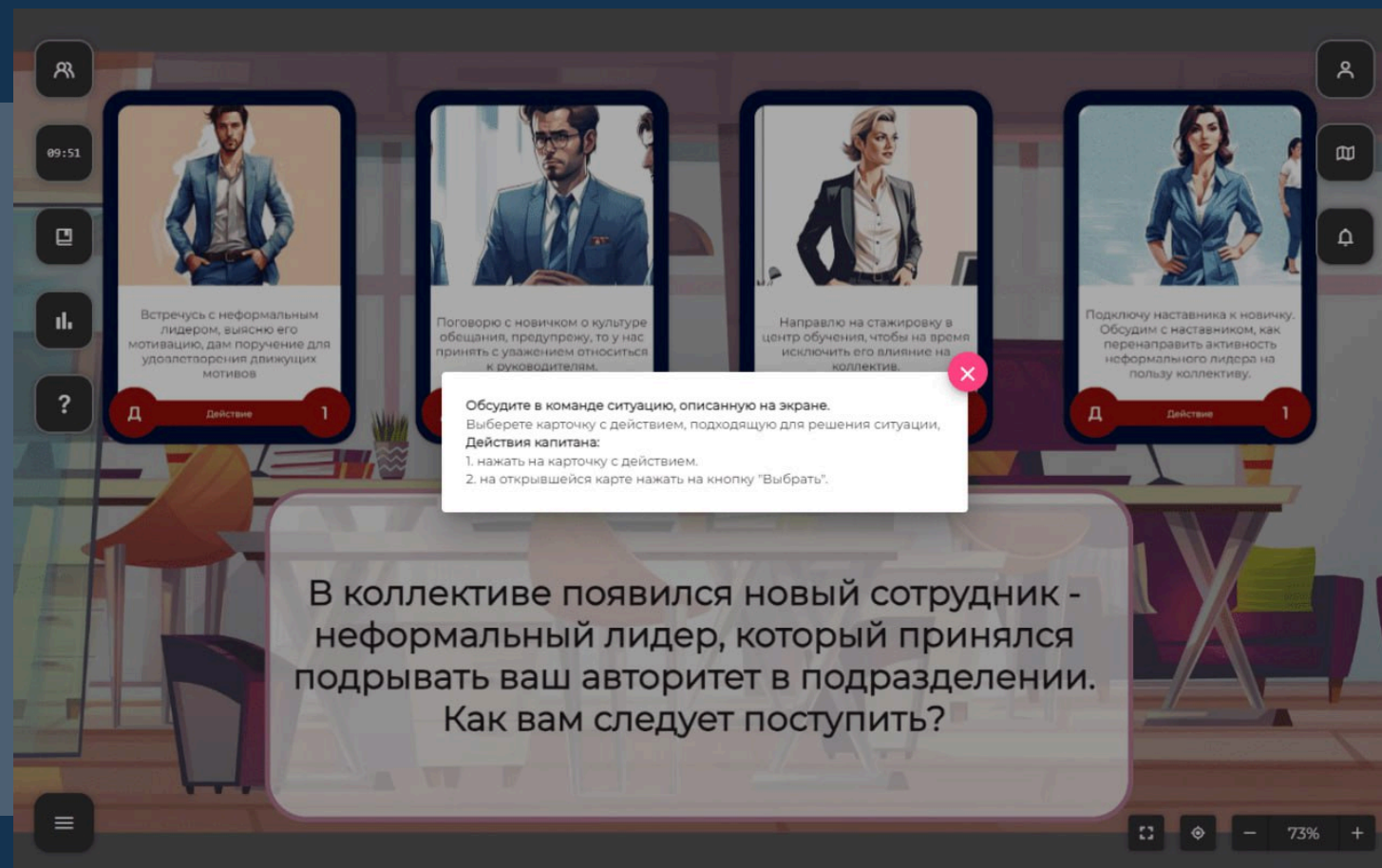
Онлайн игра для развития лидерских качеств менеджеров



Командная онлайн игра на 30 человек

Игра применяется для:

- Развитие лидерских качеств.
- Повышение эффективности управления командой.
- Отработка навыков мотивации и работы с изменениями.



Легенда

Рудольф Альбертович – самый яркий менеджер в компании, летит, а не двигается по карьерной лестнице, любимчик женщин, харизматичный лидер в команде.

Никто пока не обогнал его по масштабу авторитета и эффективности.

Пока...

Может быть, это вы его сможете «сделать» по показателям:

- авторитет в команде,
- харизма лидера,
- эффективность менеджера.

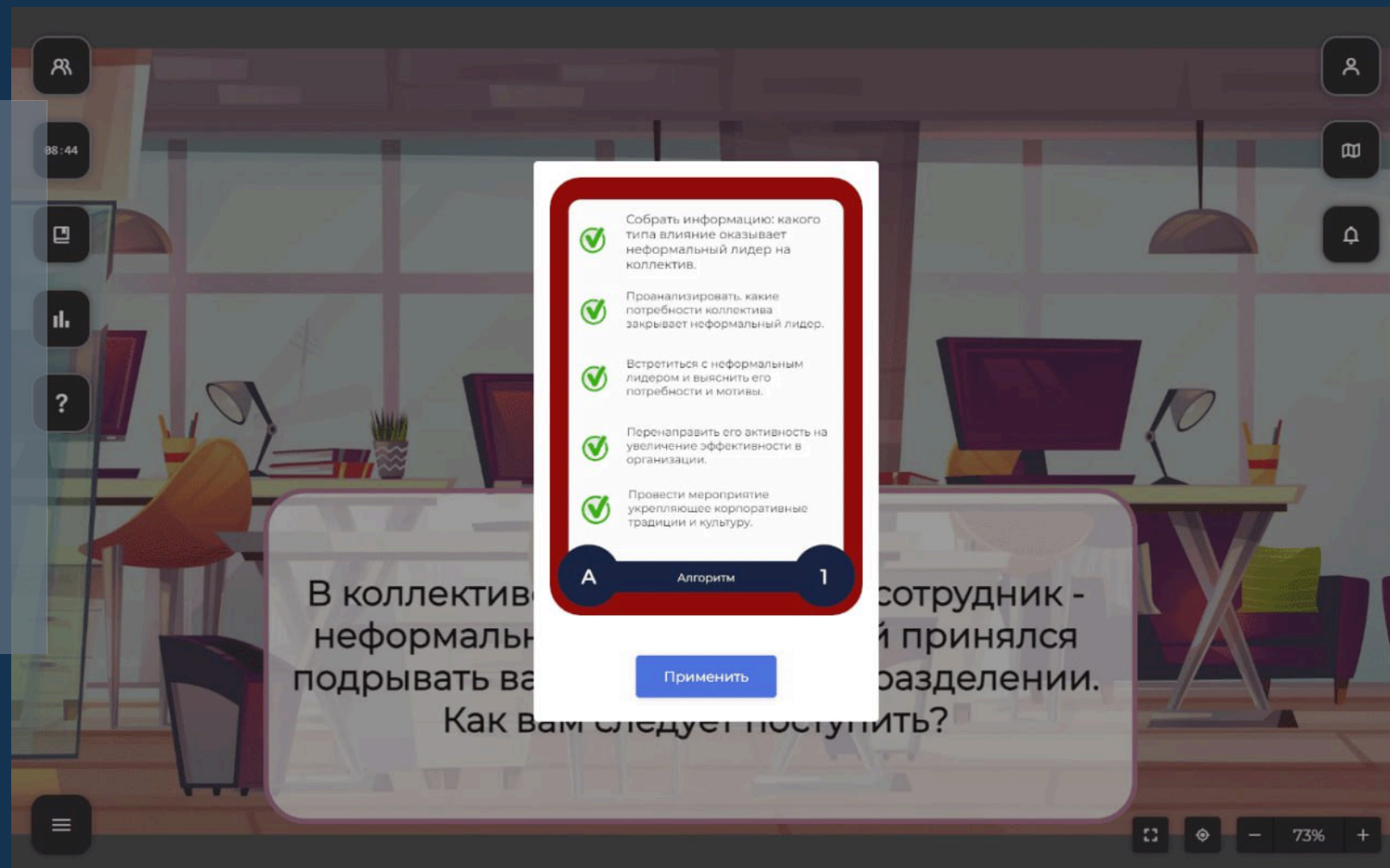
Принимаете вызов?



Условия победы:

Выигрывает тот, кто за время игры набрал больше баллов «харизма» и «авторитет».

В результате игроки расширяют свой управленческий инструментарий, составляют **план изменений** для своих подразделений и департаментов.



Анализ показателей игры выводится автоматически:

- распределение времени на работу с коллективом,
- эмоциональный фон руководителя.
- харизма – личные лидерские качества,
- авторитет – приобретенные власть и влияние.

Анализ сочетаний параметров авторитета в компании, харизмы лидера и времени, затраченного на выполнение задач, может предоставить ценную информацию о стиле управления и его результативности.

Высокий авторитет (более или равно 12 баллов), сильная харизма (более или равно 14 баллов)

1. Высокий авторитет, сильная харизма, высокие затраты времени (более или равно 11 ч):

Описание: В этом случае лидер обладает сильным авторитетом и харизмой, что позволяет ему эффективно управлять командой и вдохновлять её на достижение целей. Однако высокие затраты времени могут указывать на склонность к микроменеджменту или излишнему контролю, что может замедлить процесс принятия решений и выполнения задач.

Последствия: Лидер успешно управляет командой и обладает харизмой, однако процесс выполнения задач может затягиваться из-за излишнего внимания к деталям.

Рекомендации: Обратит внимание на делегирование задач и управление временем, чтобы сфокусироваться на ключевых стратегических задачах.

2. Высокий авторитет, сильная харизма, низкие затраты времени (менее 11 ч):

Описание: Лидер с высоким авторитетом и сильной харизмой может успешно мотивировать команду и обладать значительным влиянием в компании, а низкие затраты времени могут указывать на эффективное управление ресурсами и принятие быстрых решений.

Последствия: Успешное мотивирование команды и высокий уровень влияния, а также эффективное управление временем, что способствует достижению целей компании.

Рекомендации: Лидеру следует продолжать развивать коммуникативные и лидерские навыки для укрепления своего влияния в компании и улучшения результатов, а также делиться своим опытом и знаниями с командой для её развития.

Высокий авторитет (более или равно 12 баллов), слабая харизма (менее 14 баллов)

3. Высокий авторитет, слабая харизма, высокое время выполнения задач (более или равно 11 ч):

Описание: Этот сценарий может свидетельствовать о том, что лидер часто использует свою власть и позицию в компании для управления командой, но не обладает достаточной харизмой, чтобы вдохновить сотрудников. Возможно, он часто сталкивается с сопротивлением и конфликтами, что замедляет выполнение задач.

Последствия: Возможен высокий уровень стресса в команде и сопротивление изменениям.

Рекомендации: Работать над улучшением коммуникативных навыков и способности мотивировать команду, а также оптимизировать управление временем.

Нажмите



20

15

16

действий

ие 2

сам 3

ование 8

ольф

Р 22

ет Р 12

..... 9

карту

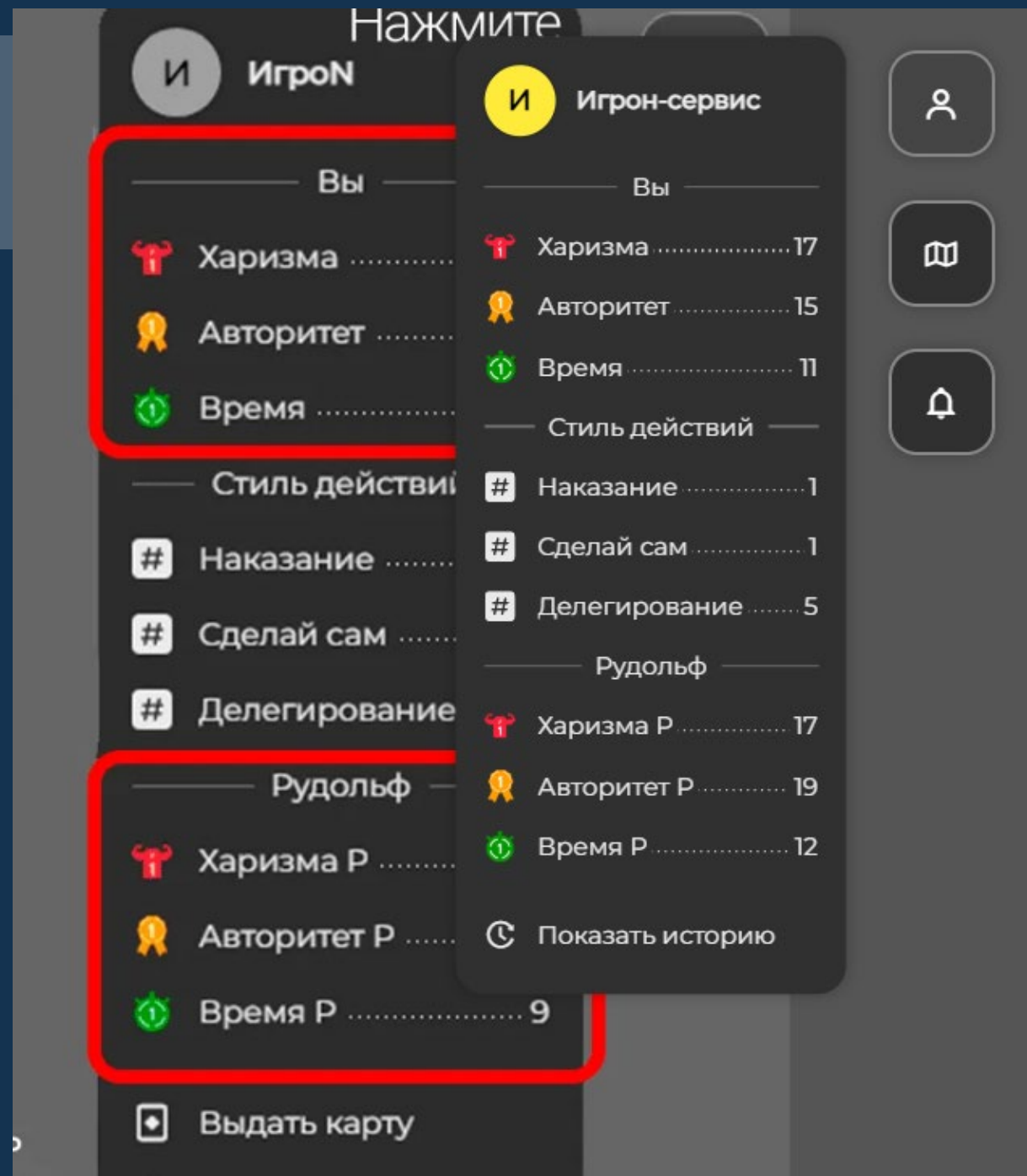
«с

Передача карты

Карта «Причины 7 / 3» бы

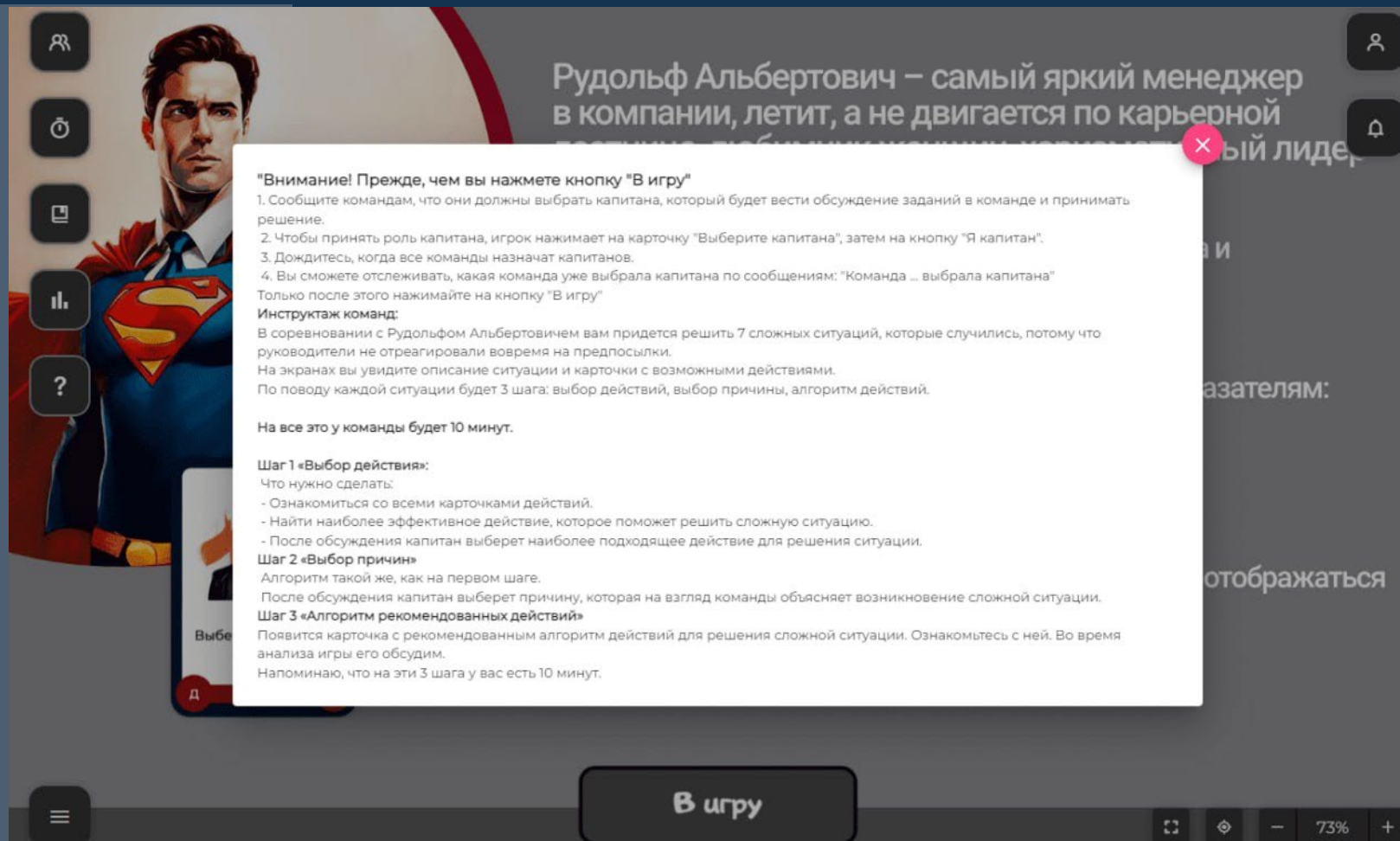
В игре учитываются:

- умение делегировать,
- умение применять материальные и нематериальные стимулы,
- командообразование;



Подсказки для тренеров по ведению игры позволяют:

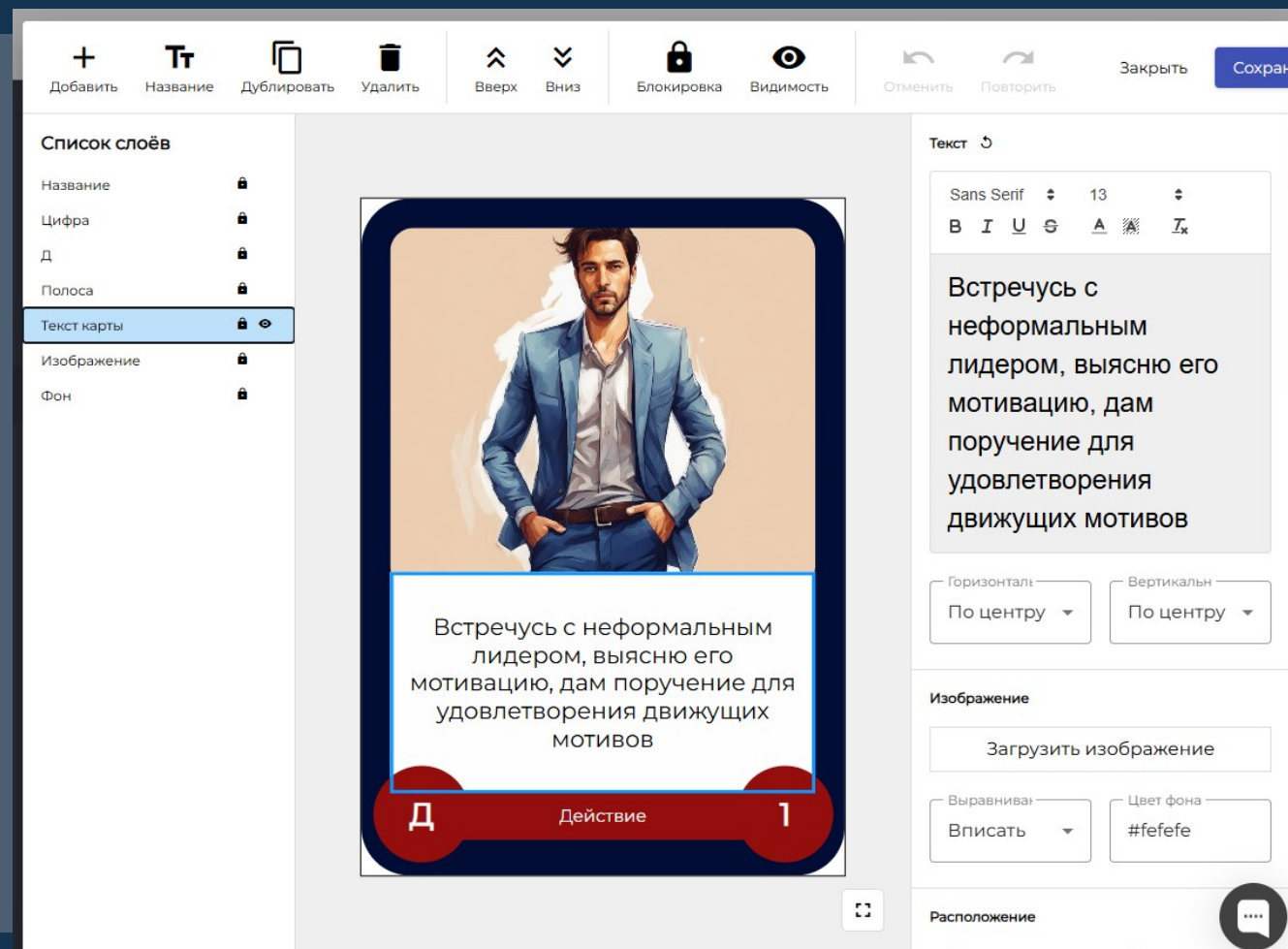
- сосредоточиться на процессе, анализе поведения игроков, методике, а не на соблюдении правил;
- уменьшить количество тренеров для проведения игры на 40 чел.



Адаптация игры под специфику вашей компании

На платформе «Игрон-сервис» вы сможете САМОСТОЯТЕЛЬНО отредактировать все элементы карточек в интуитивно понятном редакторе:

- оперативно изменить текст,
- добавить элементов на карточку, например, свой лого,
- сделать иллюстрации в корпоративном стиле,
- изменить значение баллов



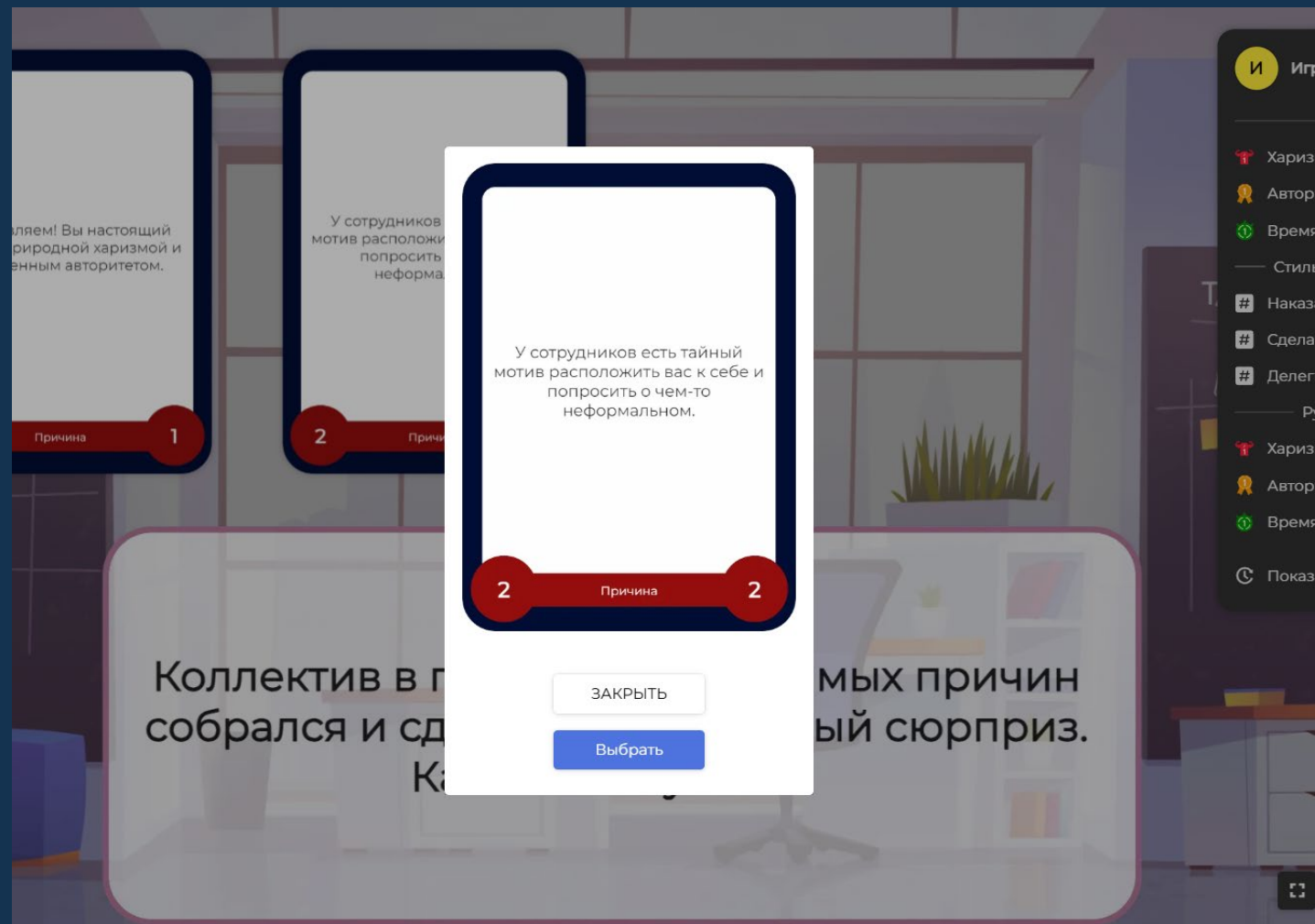
Деловая игра «Прокачай авторитет»

Обратная связь через месяц после игры от заказчика Директора по персоналу моторостроительного завода:

«Очень признательны вам за игру. Зам.начальника цеха ...[фio] действительно оказался более эффективным, чем ...[фio] на которого мы ставили вначале.

Мы наблюдали за менеджерами в течение недели после игры. Они стали применять некоторые инструменты, особенно скрипты разговоров с персоналом.

Особенная благодарность за подсказки по ситуации с ... [фio]. Все решилось даже лучше, чем мы рассчитывали. Мы готовы пригласить вас для проведения турнира по игре «Прокачай авторитет» между филиалами».



Преимущества игры:

- Готовое решение,
- Компактный формат 2-3 часа
- Возможность масштабирования до 100 человек
- Простое управление игрой



Деловая игра «Прокачай авторитет»

Автор механики и материалов:

Кошлякова Наталья, психолог-аналитик, математик, совладелица портала «Игрон - сервис», профессиональный опыт – 20 лет.

Автор визуального оформления: Бунов Владимир, Web Application Developer, совладелец портала «Игрон - сервис».



Условия использования платформы «Игрон-сервис»:

1. Тарифный план «ПРО+» на использование платформы 9200 руб/мес или 93 850 руб/год:

- Личный кабинет на 1 Ведущего/Тренера,
- Игра готова к использованию
- Конструктор на 10 игр/шаблонов,
- Конструктор игровых карточек,
- Сохранение истории игр,
- Встроенная аудио/видео связь между игроками,
- Поддержка мобильных устройств,
- Стандартная тех. поддержка по эл. Почте,
- Неограниченное количество игровых сессий в месяц.

2. Кастомизация игры:

Преимущества:

- задания подгоняются под специфику компании,
- отрабатываются навыки и скрипты, заточенные под коллектив или клиентов компании.

Стоимость: от 100 000 руб

Мы предлагаем:

Разработка уникальной корпоративной игры.

Преимущества:

- анализ ситуации по поставленным задачам. Мы проведем исследование нужной глубины, чтобы понять, по каким параметрам можно увеличить эффективность, затем в игру внедрим симуляции для отработки необходимых навыков сотрудников.
- выбор механики с учетом корпоративных особенностей компании. Мы подберем такую метафору игры, чтобы сотрудники получили новый опыт, при этом им было комфортно общаться после бизнес-игры.
- разработка сценария с возможностью интеграции в существующую систему обучения. Игра может стать частью обучающего процесса на постоянной основе. Мы готовы обучить одного или несколько сотрудников методике проведения игры.
- оформление в корпоративном стиле. Привычные цвета и элементы ускоряют вхождение сотрудников в игровой процесс. Кроме того, игра может быть элементом маркетинговой или пиар кампании.

Время разработки от 2 месяцев. Стоимость разработки рассчитывается по ТЗ.

ИГРОН - СЕРВИС

Telegram

@lgroN_servis

Телефон

+7 (905) 646-96-00

E-mail

contact@psygame-
service.online

ЦИФРОВАЯ
ПЛАТФОРМА
ДЛЯ СОЗДАНИЯ
И ПРОВЕДЕНИЯ
ОБУЧАЮЩИХ
ИГР

